

# Ankh

Vrtochy kráľovnej!

Pre 2 až 5 hráčov od 8 rokov

*Ankh, kľúč k novému životu: Keď sa v noci prebudí kráľovná - faraón a povstane zo svojho sarkofágu, všetky múmie sa idú zblázniť. Ten, kto prinesie kráľovnej najlepšie dary a získa si jej priazeň, má najväčšiu šancu na znovu oživenie. Ale nanešťastie, kráľovná je veľmi temperamentná – hoci ste sa práve stali jej miláčikom, nič to neznamená, pretože za malú chvíľu sa môžete ocitnúť v jej nemilosti.*

## Komponenty

90 kariet:

- 72 kariet múmií v 4 farbách (s hodnotou 1 – 5)
- 18 kariet papyrusu

Karty múmií

Karty papyrusu



Prípravte si papier a pero na zapisovanie víťazných bodov.

## Cieľ hry

Hráč, ktorý nazbiera najviac víťazných bodov, vyhrá hru. Aby sa tak stalo, musia jeho múmie priniesť kráľovnej tie správne dary v správnom čase.



## Príprava

Jednu ľubovoľnú kartu papyrusu položte do stredu hracej plochy. Ostatné karty spolu zamiešajte (karty múmií aj karty papyrusu) a vytvorte z nich lícom nadol doberací balíček. Potom si každý hráč doberie na ruku 4 karty.

## Karty múmií

V hre sú karty múmií s darmi v 4 farbách s hodnotou 1 až 5. Tieto karty múmií si budete vykladať pred seba tak, aby ste nazbierali čo najhodnotnejšie dary.



## Karty papyrusu:

V strede hracej plochy je vždy vyložená len jedna karta papyrusu – faraónov list želaní. To naznačuje hráčom, ktoré karty múmií im prinesú body za dary pri najbližšom bodovaní. Kráľovná si vždy želá dva typy darov.



Prvý dar získa hráčovi dvojnásobný počet bodov.

Druhý dar získa hráčovi štandardný počet bodov.

Tretí dar nie je pre ňu zaujímavý; hráč nezíska žiadne body.

Štvrtý dar ju podráždi; hráč získa mínusové body.

Číslo označuje počet kariet múmií, ktoré musí mať pred sebou vyložené aspoň jeden z hráčov, aby sa spustilo bodovanie pre všetkých hráčov.

## Priebeh hry

Hráč, ktorý mal naposledy na sebe obväz sa stáva začínajúcim hráčom. Vo svojom ťahu buď vyložíte jednu kartu z ruky pred seba (ak je to karta múmie), alebo kartu papyrusu položte na vyloženú kartu papyrusu v strede hracej plochy (ak je to karta papyrusu). Potom si doberte 1 kartu z balíčka, takže vždy máte na ruke 4 karty. Hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

## Zahrajte kartu múmie:

Zahrajte kartu múmie pred seba, čím tvoríte postupne svoj vlastný rad kariet. Vždy sa snažíte vykladať karty múmii s darmi, ktoré vám prinesú čo najviac bodov pri najbližšom bodovaní.

**Ale pozor: Kráľovná je veľmi náladová!**

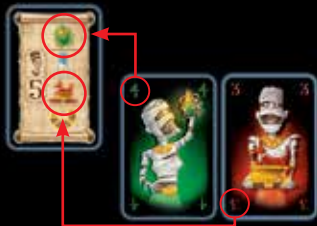
## Zahrajte kartu papyrusu:

Kartu papyrusu položte na vrchnú kartu vyloženú v strede hracej plochy. Faraón si teraz želá iné dary. Toto mení váš cieľ. Môže sa stať, že múmie, ktorých dary boli obľúbené sa zrazu dostali do nemilosti a nezískajú hráčovi žiadne body, alebo mu prinesú dokonca mínusové body.

*Príklad:*

*Karta papyrusu je prekrytá inou kartou.*

1) Až doteraz by zelená múmia so svojim skarabeom získala 8 bodov (4x2) a červený Anubis by nezískal nič – 0 bodov.



2) S novou kartou papyrusu sa bodovanie zmení: Pri bodovaní by zelená múmia priniesla hráčovi mínus 4 body a červená múmia by mu dala 3 body.



## Prinesenie obete

Vo svojom ťahu môžete - **namiesto zahrania karty** – odhodiť z ruky ľubovoľný počet kariet a rovnaký počet kariet si dotiahnuť z balíčka na ruku: ak, napríklad, odhodíte 3 karty, doberte si **potom** 3 nové karty na ruku.

## Bodovanie

Číslo na karte papyrusu označuje počet kariet múmií, ktoré faraón vyžaduje, aby sa spustilo bodovanie.

Ak **aspoň jeden** z hráčov má **daný počet kariet múmií pred sebou**, okamžite sa spustí bodovanie.



## Bodovanie sa spustí, keď je splnená jedna z nasledovných podmienok:

1) Jeden z hráčov dosiahne požadovaný minimálny počet kariet múmií, keď vyloží kartu múmie – to znamená, napríklad, že vyloží piatu kartu múmie pred seba, aby sa zavdalil kráľovnej, ktorá požaduje aspoň 5 múmií; v tomto prípade sa bodovanie spustí **okamžite**.

2) Kráľovná si všetko môže rozmyslieť; to sa stane, ak je karta papyrusu prekrytá inou kartou, na ktorej je nižšie číslo na požadovaný počet kariet múmií.

Napríklad, predchádzajúca karta papyrusu vyžadovala 5 kariet múmií, ale nová karta papyrusu vyžaduje len 3 karty múmií. Ak teda hráč vyloží novú kartu papyrusu a aspoň jeden z hráčov má požadovaný počet kariet múmií pred sebou, v tomto prípade 3, **okamžite** sa spustí bodovanie.

Pri bodovaní si **všetci** hráči zapíšu koľko bodov získali. Potom všetky zahraničné karty (**okrem vrchnej karty papyrusu**) sa odhodia na odhadzovací balíček. Začína nové kolo. Začínajúcim hráčom sa stane hráč, ktorý sedí po ľavici hráča, ktorý spustil posledné bodovanie.

*Príklad: Pri tejto karte papyrusu sa spustí bodovanie v okamihu, keď **niektorý** z hráčov vyloží pred seba piatu kartu múmie. Potom si **všetci hráči** spočítajú body – dokonca aj tí, ktorí nemajú pred sebou požadovaný počet kariet múmií. Keď Táňa vyložila pred seba piatu kartu múmie a spustila tak bodovanie, Tomáš mal vyložené len 4 karty múmií:*

- žltú kartu múmie s hodnotou 4, ktorá mu priniesla dvojnásobok bodov ( $2 \times 4 = 8$ )
- zelenú kartu múmie s hodnotou 3, ktorá mu priniesla 3 body ( $1 \times 3 = 3$ )
- modrú kartu múmie s hodnotou 5, ktorá mu nepriniesla žiadne body ( $0 \times 5 = 0$ )
- červenú kartu múmie s hodnotou 2, ktorá mu priniesla mínusové body ( $1 \times -2 = -2$ )

Celkovo Tomáš získal:  $8 + 3 + 0 - 2 = 9$  bodov.



Júlia má iba dve žlté karty múmií,  
každú s hodnotou 3, ale získa za  
nich 12 bodov:

$3+3=6 - 2 \times 6=12$  bodov.



## Koniec hry

Hra končí v momente, keď niektorý hráč dosiahne alebo prekročí hodnotu 50 bodov. Hráč, ktorý získal najviac bodov, vyhráva.

V prípade, že sa doberací balíček v priebehu hry minie, zamiešajte všetky karty v odhadzovacom balíčku a všetky karty papyrusu, okrem vrchnej vyloženej karty papyrusu, a vytvorte tak nový doberací balíček.

Ak chcete dlhšiu hru, môžete vyskúšať trpezlivosť kráľovnej a hrať na 100 alebo 150 bodov.

& friends  
**H U CH!**